Bitte beantworten Sie für die Studiengänge Informationswissenschaften, Medieninformatik, Mobile Medien und Wirtschaftsinformatik und Digitale Medien, dt.-chin. Studiengang Medien und Technologie folgende Leitfragen:

1. Warum wollen Sie den von Ihnen gewählten Studiengang bei uns an der HdM studieren?

2. Was bringen Sie an einschlägigen Erfahrungen für das Studium oder späteren Beruf mit?

3. Von welcher Ihrer Stärken können andere Studierende besonders profitieren?

4. Wollen Sie uns sonst noch etwas über sich mitteilen?

Bitte schreiben Sie maximal 300 Zeichen (inkl. Leerzeichen) pro Frage.

Warum wollen Sie Mobile Medien an der HdM studieren?

Früh habe ich begonnen mich für die Prozesse hinter Spielen, Filmen und Internet-Inhalten zu interessieren. Als große Chance sehe ich die vielfältigen Möglichkeiten während des Studiums Schwerpunkte zu setzen. Ich bin auf der Suche nach einem zukunftsgewandten Arbeitsmarkt in einem spannenden Umfeld.

Was bringen Sie an einschlägigen Erfahrungen für das Studium oder späteren Beruf mit?

Aufgrund meiner Leidenschaft für die Entstehung und Funktionsweise von Videospielen bringe ich einiges an Wissen über die Prozesse innerhalb von Entwicklerstudios mit. Zudem beschäftige ich mich mit Blender und Unreal Engine, wodurch ich bereits Grundkenntnisse für manche Arbeitsschritte besitze.

Von welcher Ihrer Stärken können andere Studierende besonders profitieren?

Als sehr fokussierte und teamfähige Person bin ich bei Gruppenarbeiten ein verlässlicher Partner, der hilfsbereit mit seinen Mitkommilitonen zusammenarbeitet und durch Kreativität neue Impulse setzt. Ich erledige Aufgaben gewissenhaft und bringe meine Kenntnisse in Teams jederzeit ein.

Wollen Sie uns sonst noch etwas über sich mitteilen?

Durch meine kreativen Ideen und mein räumliches Vorstellungsvermögen macht es mir sehr großen Spaß 3d Modelle zu konzipieren und diese umzusetzen, sowie dabei weitere Fähigkeiten und Kenntnisse zu erlernen. Auf diesem Fundament möchte ich gerne weiter aufbauen, um dies zu meinem Beruf zu machen.